

## Дидактическая игра «Хлеб всему голова»

с использованием кубика Блума

Цель игры: активизация мыслительной деятельности, анализ и оценка полученных знаний у старших дошкольников по теме: «Хлеб всему голова»

Задачи:

1. воспроизведение знаний по теме (грань *назови*)
2. выделение причинно-следственных связей (грань *почему*)
3. выяснение всех аспектов поставленной проблемы (грань *объясни*)
4. развитие творческих способностей (грань *придумай*)
5. развитие логического мышления, воображения (грань *предложи, поделись*)

Ход игры:

Педагог или дети по очереди подкидывают кубик и читают слово на выпавшей грани кубика. Ребенок отвечает на поставленный вопрос. Если ответ неполный, другие дети могут дополнить или исправить его. Количество вопросов не ограничено.

