

Интерактивная дидактическая игра «В гостях у сказки, Звездный час, Игра путешествие»

Составитель: Шамиданова З.С., 1 КК

Возраст: 5-7 лет

Дидактическая задача: развивать познавательный интерес к предметам; мыслительные операции: восприятие, память, активность, самостоятельность мышления, внимание; закреплять у старших дошкольников умения различать понятия «вертикально», «горизонтально» и «по диагонали»; способствовать развитию мелкой моторики рук и речи детей и снятие эмоционального напряжения. Выбатывать умение находить предмет по его наиболее характерным признакам; упражнять детей в нахождении предметов по цветовому сходству, в понимании слов "одинаковые", "парные".

Игровая задача: Угадать, назвать правильно, сложить картинку.

Игровое правило: выполнять задание, соблюдая последовательность игровых действий

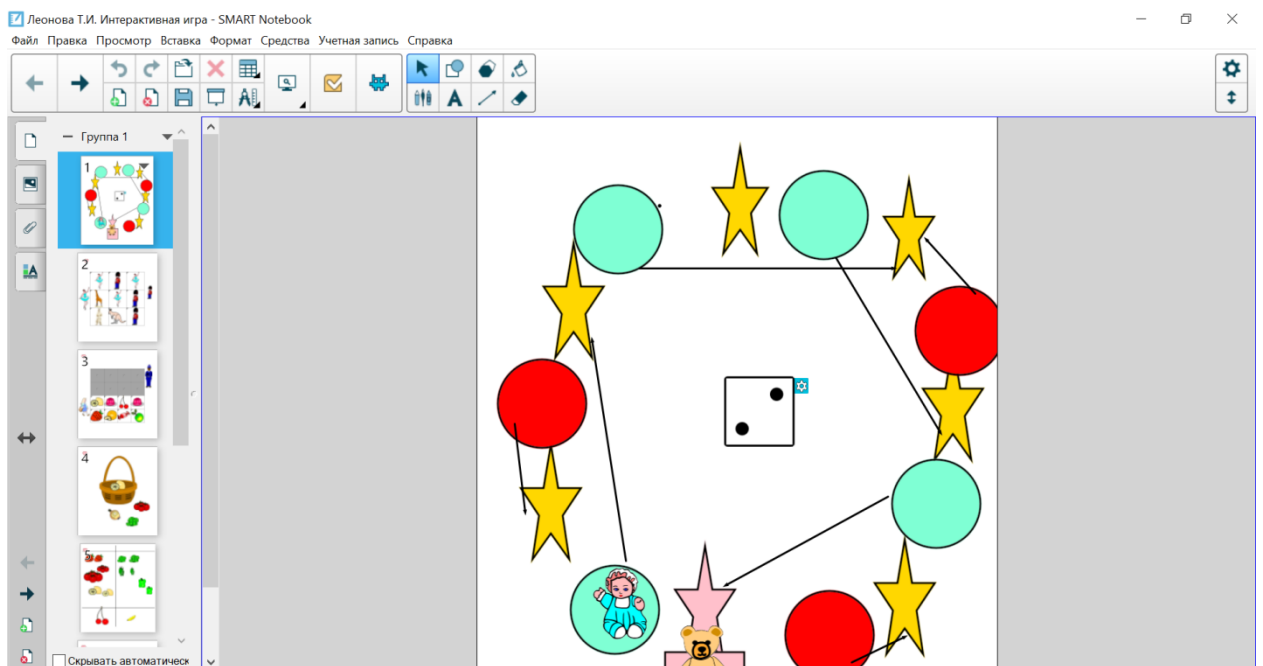
Игровое действие: педагог через пробный ход в игре, показывает действия ребёнка, учить выполнять правила игры. Найти по вертикали или горизонтали три одинаковых предмета, сложить в корзину правильные предметы, собирать на скорость, отгадывать загадки, составлять целое изображение из нескольких.

Оборудование: ноутбук, мышка, интерактивная игра «...»

Ход игры: на первом слайде игры, дети нажимают на интерактивный кубик мышью им, выпадает число, необходимо сделать несколько ходов и выполнить задание. Если выпадает на звездочку, нажимаем на неё и нас отправляет на выполнение, какого либо задания. Если выпадает на красный круг, то необходимо вернуться назад, а если выпадает ход на зелёный кружок, то делаем ход на 2 «шага» вперед. Со второго по 8 слайд находятся различные игры, где необходимо выполнить задания и получить фишку, на 9 слайде фиксируются результаты детей по тому верно или нет, выполнено задание.

| Этап | Деятельность педагога | Деятельность детей |
|------------------|--|-----------------------------------|
| подготовительный | педагог вводит детей в образовательную ситуацию, знакомит с правилами игры, мотивирует детей | дети слушают, отвечают на вопросы |

| | | |
|----------------|---|---|
| основной | Педагог знакомит с правилами, организует игровые действия детей, сопровождая комментариями, делает пробный ход в игре, помогает если кто - то из детей не справляется | дети выполняют игровые задания в соответствии с правилами озвученными педагогом |
| заключительный | Подводит итог игры, кто набрал больше «звездочек» (кто выиграл), похвала, определение победителя, общий итог поставленных задач | |



The interface displays a 4x4 grid of food items. The top two rows are empty grey boxes. The bottom two rows contain: Row 3: a slice of lemon, a pink jelly, two cherries, and another pink jelly. Row 4: a strawberry, an orange slice, a red candy, and a green apple. A female character in a blue dress and a male character in a blue uniform are positioned around the grid. A pink heart icon is in the top left corner. The left sidebar shows a list of slides, with slide 3 selected.

The interface shows a vertical line with a horizontal line intersecting it. A female character is on the left side of the horizontal line, and a male character is on the right. There are four yellow stars: two on the left side of the vertical line (one above and one below the horizontal line) and two on the right side (one above and one below the horizontal line). The left sidebar shows a list of slides, with slide 9 selected. A checkbox labeled "Скрывать автоматически" is visible at the bottom left.