

Дидактическая игра

ХОРОШО



ИЛИ

ПЛОХО

Разработала воспитатель: Качилова О.Н.

Дидактическая игра

«ХОРОШО или ПЛОХО»

Цель:

Формирование у детей представления о хорошем и плохом поступке, поведении, умения правильно оценивать себя и других.

Задачи:

- Учить детей отличать хорошее поведение от плохого;
- Содействовать накоплению у детей опыта доброжелательных взаимоотношений с окружающими людьми и природой;
- Воспитывать отрицательное отношение к грубости, жадности;
- Воспитывать внимательное отношение и любовь к людям и окружающему миру;
- Развивать умение сотрудничества.

















